

# Intégratrice - Développeuse Web / Multimédia



## Céline GARRY



25, rue Chanteloup  
53000 LAVAL



celinegarry@yahoo.fr –



- ✓ Intégration en HTML et CSS
- ✓ Développement en Javascript, JQuery



02-43-68-19-37



<http://www.celinegarry.fr>



06-60-54-52-64

38 ans – Permis B



## PARCOURS PROFESSIONNEL

- Mars à Juin 2020 :** **Informaticienne**, chargée de mission au Grand Parc du Puy du Fou - service RH, Les Épesses, Vendée.
- Analyser, refondre graphiquement et factoriser les contrats de travail existants, sous l'outil en ligne JS Report - Création de templates au format HTML-CSS avec développement de scripts Javascript.
- 2016 - 2019 :** **Développeuse**, société EON Reality, Laval - conception d'applications en réalité virtuelle et augmentée.
- Réaliser, en équipe, sous Unity 3D, des applications de réalité augmentée destinées à différents clients, soit à but promotionnel ou bien pédagogique, pour la formation dans l'industrie, entre autres - Programmation de fonctionnalités en C#, intégration de vidéos et d'éléments graphiques 2D et 3D.
  - Développer des modules, sous Google Script/Google Sheets, pour la gestion de planification de projets.
- Septembre 2015 - Juin 2016 :** Assistante informatique, chargée de mission au Conseil départemental de la Mayenne, Laval.
- Aide à la migration du site intranet sous l'environnement SharePoint.
- Mai - Juin 2014 :** Renfort à l'intégration HTML5-CSS, société DESK.
- Intégrer du contenu (texte, image) dans des gabarits HTML, pour la réalisation d'exercices interactifs.
- 2002 - 2013 :** **Intégratrice Multimédia et développeuse-programmeuse**, société DESK, Saint-Berthevin.
- Concevoir des CD-ROMS et des DVD-ROMS sous Director, en Lingo puis sous Flash, en ActionScript 2.0 et 3.0 - Applications destinées entre autres au domaine éducatif mais aussi à usage promotionnel.
  - Réaliser des sites internet, sous Flash, en ActionScript mais également sous Dreamweaver, en HTML.
  - Développer des ressources numériques sous Flash, en AS 3.0, ainsi qu'en HTML5, pour différents types de supports tels que des sites, livres numériques, tablettes, pour les éditions Belin, Nathan, Hachette.
  - Participer à l'élaboration de livres numériques - Développement et intégration sous Flash, en AS 3.0.
  - Analyser les besoins et les cahiers des charges des clients, proposer des solutions adaptées.
- Janvier à Mars 2002 :** Stage, entreprise S.I.T. : *Service Industriel en Tuyauterie*, Laval.
- Réaliser, en Java, une application permettant la gestion de l'activité de la société et l'élaboration de statistiques - Développement fait en équipe.
- Mai - Juin 2001 :** Stage, bijouterie ORFÉO, Laval.
- Concevoir un logiciel, sous ACCESS, pour la gestion des stocks - Développement de modules.
- Étés 2000 & 2001 :** Emploi saisonnier, Fédération du Crédit Mutuel, Laval - Service de courtage d'assurances.

## SYSTÈMES D'EXPLOITATION / LOGICIELS UTILISÉS

- |   |                                     |   |
|---|-------------------------------------|---|
| → Windows 98, XP, 7, 8 / MAC                                      | → LibreOffice                       | → Adobe Acrobat, PitStop                  |
| → Linux : <i>notions</i>  | → Flash CS4, CS5, CS5.5 / Air, Flex | → Unity 3D, SDK Vuforia                   |
| → Pack Office : <i>Word, Excel, Access, Publisher, Powerpoint</i> | → Director / Dreamweaver            | → Illustrator, Photoshop : <i>notions</i> |
|   | → Visual Studio 2017                | → 3ds Max : <i>notions</i>                |

## LANGAGES INFORMATIQUES / AUTRES

- |                                   |  |   |
|-----------------------------------|--|---|
| → Langage C#                      | → Connaissances en référencement et web responsive Design                              | → V.B. : <i>Visual Basic, VBA-Excel, VBA-Access et VBA-Word</i> |
| → ActionScript 2.0 et 3.0, Lingo  | → Notions dans plusieurs CMS : <i>Wordpress, Drupal, Prestashop et SharePoint 2013</i> | → Langage C, Turbo-Pascal : <i>notions</i>                      |
| → HTML5, CSS3, Javascript, JQuery |  | → Méthodes d'analyse Merise - U.M.L. : <i>notions</i>           |
| → Connaissances en PHP, SQL, XML  |  |   |
| → Normes de validation W3C        |  |   |

## FORMATIONS

- Oct. 2016 - Janv. 2018 :** Période de professionnalisation - formation en alternance et diplôme-certificat de « Concepteur et architecte digital, mention Réalité virtuelle et Réalité augmentée » (RV/RA) - niveau Bac + 3
- Mars - Avril 2015 :** Suivi d'un MOOC en ligne « Concevez votre site web avec PHP et MySQL », sur le site *Openclassrooms*.
- Juin - Sept. 2014 :** Formation d'intégrateur-développeur web, *Activdesign*, école numérique du libre, Rennes.
- 2013/2014 :** Formation d'anglais, *Wall Street Institute*, Laval - TOEIC : 780.
- 2002 :** BTS Informatique de gestion et diplôme de l'I.I.A. : *Institut d'Informatique Appliquée*, Saint-Berthevin. Cycle d'analyste-programmeur, à l'I.I.A. - Centre Interconsulaire de Formation rattaché à la C.C.I., Laval.
- 2000 :** Bac ES : *économiques et sociales* - Lycée d'Avesnières, Laval.

**LANGUES :** Anglais : opérationnel. / Espagnol : bases.

## CENTRES D'INTÉRÊT

Cinéma, voyages, photographie, puzzles, musique, randonnée, natation, sens de l'esthétique - ergonomie, goût pour le graphisme.

